***Лепка: "Котенок "***

**Программные задачи:** Создавать в лепке образ животного; передавать в лепке позу котёнка.Закреплять умение лепить фигурку животного по частям, используя разные приёмы: раскатывание глины между ладонями, оттягивание мелких деталей, соединение частей путём прижимания и сглаживания мест соединения.Развивать мелкую моторику рук детей.Воспитывать любовь к домашним животным.

***"Мой любимый щенок"***

**Цель:** Научить детей лепить собак, щенят, передавая их характерные особенности (тело овальное, голова круглая, морда вытянутая, короткие толстые лапы и хвост).

**** 

Маргарита Елизарова

***Лепка "Гусеница"***

**Цель:** Развитие умений и навыков работы с пластилином: отрабатывая приемы «отщипывания» и «раскатывания между ладонями». Развитие мелкой моторики. - Развитие внимания, зрительно-двигательной координации, зрительного восприятия;Формирование представлений о гусенице, о строении тела, располагая шарики аккуратно друг за другом, от большого к маленькому.

** **

Маргарита Елизарова Олег Лось

***Аппликация "Кошечка на полянке".***

**Задачи:** Закреплять знание геометрических фигур;Развивать мелкую моторику рук; Воспитывать аккуратность.



Маргарита Елизарова

***5 способов как научить ребенка рисовать простые рисунки.***

** ****

Маргарита Елизарова



Артем Лось